



UNA INICIATIVA DE: **SENIORLAB** LABORATORIO DE INNOVACIÓN SOCIAL EN VEJEZ Y ENVEJECIMIENTO

PREGUNTAS FRECUENTES

1- ¿Tengo que saber programar para inscribirme?

No necesariamente. Para desarrollar las soluciones a los desafíos planteados se necesita de un equipo interdisciplinario, por lo que cada uno aporta desde su expertise y/o experiencia. Puedes aportar desde el pitch, la edición del video, el modelo de negocio, etc.

2- ¿Puedo inscribirme solo?

¡Sí! En caso de inscribirte solo, el día 25 de octubre realizaremos una actividad de conformación de grupos para todos los que se inscribieron individualmente. También existe la posibilidad de ser agregado a un equipo conformado por menos de 5 estudiantes.

3- ¿Tiene algún costo monetario participar?

No existe ningún costo asociado a la participación de la Senior Hackatón. Lo único que necesitas es tu computador, una conexión estable a internet y toda la energía para participar.

4- Si no soy de ninguna carrera que mencionaron, ¿puedo inscribirme de todas formas?

No es necesario que seas de las carreras mencionadas, lo importante es que tengas afinidad con la Hackatón y puedas aportar desde tu conocimiento y habilidades.

5- ¿Debo saber de innovación y tecnología?

¡No tienes que saber! Habrá webinars y charlas informativas para ahondar en los desafíos y en los procesos de diseño antes y durante el evento.

6- ¿Qué pasa si no quiero ser grabado?

Debes enviar un correo electrónico explicitando que no deseas ser grabado a seniorlab@uc.cl



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE

confuturo[®]
SOMOS CCHC

CAJA
LOS
ANDES
SOMOS CCHC

7.- ¿Tengo que enfocarme en un solo desafío?

¡No! puedes enfocarte en uno o más desafíos de los 3 planteados por la Senior Hackatón.

8.- Dentro de un desafío, ¿cuántos focos debo elegir para trabajar en el evento?

Pueden elegir uno o más. Aconsejamos no intentar hacer todos, para lograr mayor profundidad que cantidad en torno a la solución trabajada.

9.- Si me inscribo con mi equipo, pero somos menos de 5, ¿podemos tener otro integrante?

¡Claro que sí! En el formulario de inscripción deben marcar la opción que permiten la integración de participantes individuales hasta conformar un equipo de 5 personas. En caso que quieran quedarse tal como se inscribieron, no deben marcar esta opción.

10.- Si me inscribo solo, ¿puedo elegir el grupo al que quiero unirme?

No. Pero en la instancia de conformación de grupos, se hará match entre los participantes de gustos afines y que logren formar un equipo interdisciplinario.

11.- ¿Qué pasa si se baja un integrante de mi equipo?

Si se baja antes de la semana del 25 de Octubre, puedes escribirnos a seniorlab@uc.cl e integrarte a la instancia de conformación de equipos. En caso que se baje días antes del evento, no podrán reclutar a otro participante y deberán trabajar las personas que hayan quedado en el equipo.

12.- ¿Puedo participar en más de un equipo?

No. Sólo puedes participar de un solo equipo, ya que esperamos que te involucremos al 100% y puedas aportar con tus habilidades y conocimientos.

13.- ¿Debo tener descargado Discord para el evento? ¿debo tener una cuenta creada para ocuparlo?

No es necesario que tengas descargado Discord, ya que existe su versión web. Sin embargo, Sí debes tener creada una cuenta para poder acceder al evento.

14.- ¿Debo tener descargado Zoom para el evento? ¿debo tener una cuenta creada para ocuparlo?

Sí, deben tener descargado Zoom, puede ser en algún dispositivo móvil o directamente en el computador. No necesitan tener una cuenta creada para unirse a los links, pero es aconsejable que se creen una cuenta (es útil y ¡gratis!).

15.- ¿Qué pasa si no sé ocupar las plataformas mencionadas (Discord y Zoom)?

¡No te preocupes! Días antes del evento se disponibilizarán en la web y en sus correos todos los manuales necesarios para el correcto funcionamiento de cada plataforma mencionada.

16.- ¿Puedo usar material (audiovisual, literatura, científico) que no esté libre de derechos de autor?

Sí, pero deben pedir el consentimiento respectivo a la institución correspondiente y hacerlo llegar a seniorlab@uc.cl antes del día del evento (05 de noviembre). En caso de no ser así, el equipo asume toda la responsabilidad y posibles consecuencias que lleve ocupar propiedad intelectual de otra institución.

17.- ¿Qué es la metodología Pitch?

Pitch es el formato más usado por emprendedores para presentar una idea o proyecto, tanto a un inversionista como a posibles clientes, proveedores y socios. Es una presentación rápida de duración no más de 3 minutos, dependiendo del contexto, donde deben lograr mostrar su idea (de dónde viene el problema y la solución), el producto, cuál es el mercado que están atacando y cómo son mejores que la competencia existente, cómo será el plan de negocios, cuál es el equipo y la viabilidad de la solución presentada. No te agobies, habrán workshops los dos días del evento donde se revisarán estos conceptos.

18.- Si mi idea resulta entre las 3 mejores, ¿será propiedad intelectual de SeniorLab?

No. En nuestras bases está estipulado explícitamente, que nos comprometemos a no tomar propiedad ni autoría sobre ninguna creación que surja de los participantes del evento.

19.- Si soy de un CFT, IP y/o afines, ¿puedo participar de la Senior Hackatón?

Sí. Lo importante es que seas estudiante de pre o postgrado en alguna de las instituciones de educación superior.

20.- ¿Es obligatorio ir a la semana de webinars previo al evento?

No es obligatorio que asista todo el equipo, pero se sugiere que asista al menos uno, ya que se profundizará en torno a cada desafío y se hará una breve inducción sobre las plataformas que se ocuparán durante el evento.

21.- ¿Es obligatorio ir a los workshops que se desarrollarán durante el evento?

Es obligatorio que al menos uno del equipo asista a los workshops que se impartirán durante los dos días del evento, ya que se explicarán los entregables y se revisarán los conceptos más importantes a profundizar. También se grabarán y disponibilizarán para que el resto del equipo pueda verlos si surgen dudas en el camino.

22.- ¿Si no tengo computador puedo participar de todas formas?

Lamentablemente al ser un evento 100% online no tenemos la posibilidad de entregar computadores a los participantes. Es un requisito que cada participante cuente con sus propias



herramientas de trabajo para desarrollar las soluciones (computador, dispositivos móviles, tablets, conexión a internet, etc).

23.- Si no quiero que usen mi imagen, ¿pueden grabarme?

Solo se grabarán los workshops para disponibilizar a los participantes de cada equipo. También se puede usar la imagen para fines publicitarios en distintos formatos y fechas. Si no quieres que hagan uso de tu imagen debes escribir un correo electrónico a seniorlab@uc.cl explicando lo anterior. En caso de ser grabado, tomaremos las medidas necesarias (difuminado, pixeleo de imagen, etc) para garantizar tu confidencialidad.

24.- ¿Sí quiero integrar a una persona mayor en mi equipo, debe ser de alguna de las disciplinas afines mencionadas en la bases?

¡Sí! La finalidad de integrar una persona +60 es que pueda aportar desde su expertise y experiencia de vida, por lo que es requisito indispensable que sea de una disciplina afín.

25.- ¿Si integro a una persona mayor en el equipo es aparte de las 5?

Sí, cuenta como un integrante más del equipo.

26.- ¿Puedo participar con ideas de solución ya desarrolladas ?

No. La idea es que junto a tu equipo piensen y desarrollen una solución en torno a los desafíos planteados y a los workshops que se realizarán los días del evento.

27.- ¿Tengo que saber vejez y envejecimiento para participar?

¡No! Se dictarán talleres y webinars previos al evento; y también workshops durante los días del evento sobre estas y otras temáticas.

28.- Si me inscribo con un equipo ya conformado, ¿todos debemos inscribirnos por separado?

No. Solo un integrante del equipo (preferentemente el representante) debe inscribir al resto de los participantes con sus respectivos datos personales.

29.- ¿Qué o quién es el representante?

El representante es la persona que ustedes designan para que sea la comunicación directa entre la organización y su equipo.

